

Opkomst vr 17-febr-2012: Proefkonijnen*

Groep : Johnnie Walker Stam, Scouting Jan Wandelaar Zeewolde
Organisatie : Robert, Christiaan

Tijdens deze opkomst zullen we een voel, ruik, proef kim spel doen. De deelnemers moeten in verschillende rondes etenswaar benoemen op basis van telkens 1 zintuig.

Vorbereidingen

Inkopen doen voor alle onderdelen. Budget: 10 a 15 euro.

Spelverloop

Alle deelnemers krijgen een blinddoek, stuk papier en een pen. Tijdens de eerste 3 rondes moet iedereen een blinddoek om, krijgen dan een stuk etenswaar en moeten met 1 zintuig bedenken wat het is. Als iedereen klaar is met ruiken, voelen of proeven, en het etenswaar is weer buiten het zicht, dan mag de blinddoek af en wordt het antwoord op een papier geschreven. Als het antwoord is opgeschreven gaat de blinddoek weer om en gaan we door naar het volgende etenswaar.

Aan het einde van elke ronde wordt getoond wat er precies aan etenswaar is gegeven en hoeveel punten er per persoon verdiend is.

Ronde 1: Ruiken (1 punt per goed antwoord)

1. Dropje
2. Kokos
3. Gember
4. Theezakje

Ronde 2: Voelen (1 punt per goed antwoord)

1. Banaan
2. Bolletje / Boterham zonder korst
3. Nougat
4. Schuurspons

Ronde 3: Proeven (1 punt per goed antwoord)

1. Tomatenpuree
2. Ansjovis
3. Mayonaise
4. Tandpasta
5. Zongedroogde tomaten

Ronde 4: Zien (1 punt per correct antwoord)

Iedereen krijgt drie ingezoomde foto's te zien met daarop een scouting gerelateerd object.

1. Jan Wandelaar jubileum sleutelhanger
2. Bever-insigne / Bever-pet

3. Zwemvest

Finale ronde: Sorteren (2 punten per correcte locatie)

Elk persoon krijgt 4 (of 5) glazen bier met een laagje bier van verschillende merken en prijzen. Aan de glazen is niet te zien welk merk bier het is, maar de glazen hebben wel een sticker A t/m E. Nu moeten de glazen bier in volgorde van prijs gezet worden. Omdat iedereen de glazen van de rest kan zien, hoeft glas A van persoon 1 niet hetzelfde te zijn als glas A van persoon 2.